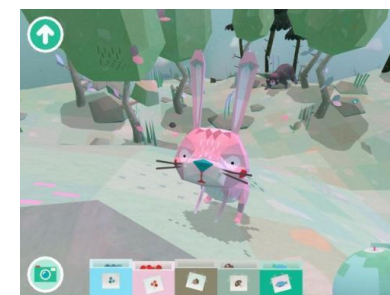
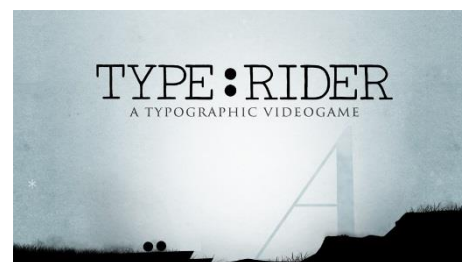
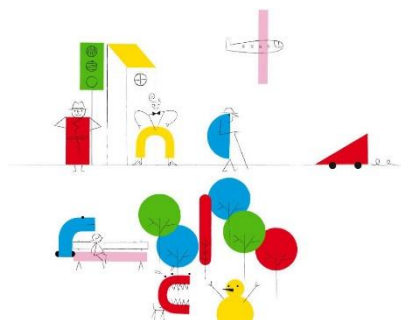
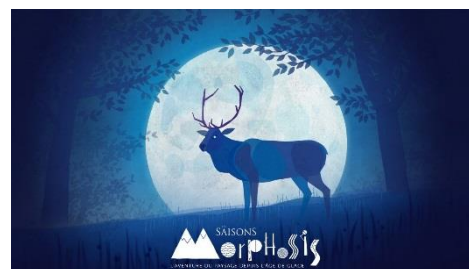
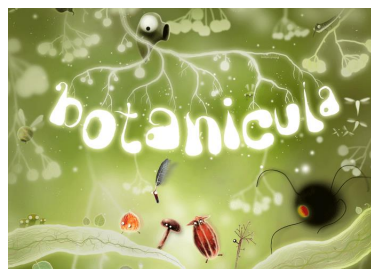



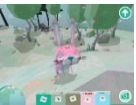







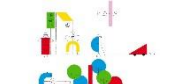
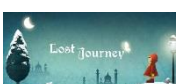


## E-Bar

Découvrez une sélection d'appli pour toute la famille !



	Thème	Nom	description	Age conseillé
	Fake news	Zoom zoom Okapi	Pour chaque actualité, l'équipe de la rédaction d' <i>Okapi</i> vous présente une photo, et 3 propositions d'actualités, à vous de trouver celle qui est la bonne ! Un moyen ludique d'apprendre à décrypter l'actualité en images.	10 ans - 15 ans
	Environnement	Botanicula	Bienvenue dans le monde magique, bocager et créatif de <i>Botanicula</i> . Un jeu regorgeant d'inventivité et bruisant d'humour et de surprises. Vous allez aider cinq justiciers à sauver leur monde forestier. De tableaux en tableaux, vous devrez trouver des indices, des clés, des feuilles ou des autruches pour vous permettre de poursuivre votre quête	9 ans et plus
	Environnement	Les saisons : morphosis	Découvrez l'histoire de notre environnement en parcourant 20 000 ans d'évolution du paysage en 18 épisodes animés. Une application didactique avec un très joli graphisme et un brin d'interactivité bien pensée qui préserve l'attention.	11 ans et plus
	Environnement	Toca nature	Un jeu de simulation pour tout public, qui éduque sur la nature et l'écologie. L'application propose plusieurs outils qui vous permettent d'interagir avec le décor, par exemple, planter des arbres, créer des montagnes, alimenter des animaux et plus encore.	6 - 8 ans
	Empreinte historique	Fabricabrac	Après <i>Gallicadra</i> , la BnF nous propose une nouvelle exploration des merveilles de son fonds. Nous allons cette fois-ci entrer par le jeu dans une sélection d'illustrations. Dans trois univers – les lettres, les animaux fantastiques et les pays imaginaires -, les enfants vont pouvoir assembler à leur guise des éléments, pour créer leur propre chimère, leur mot illustré ou la carte du pays de leurs rêves.	6 ans et plus

	Thème	Nom	description	âge
	<b>Empreinte historique</b>	<b>Archéologue - Egypte Antique</b>	Fouilles, reconstitution d'objets,... Une application ludique et éducative pour présenter aux enfants l'activité d'archéologue et l'histoire de l'Egypte Antique.	3 - 8 ans
	<b>Création</b>	<b>Incredibox</b>	<i>Incredibox</i> , c'est avant tout une application musicale rigolote pour tout âge. 7 énergumènes sont alignés sur l'écran. Ils forment un groupe à animer selon nos envies.	6 ans et plus
	<b>Création</b>	<b>Type rider</b>	Une application pour faire découvrir l'histoire de la typographie (600 ans d'évolutions des caractères) à travers une expérience interactive.	7 - 12 ans
	<b>Création</b>	<b>La grande histoire d'un petit trait</b>	La grande Histoire d'un petit Trait est un conte à dessiner, une ode au dessin. Un enfant en promenade découvre un petit trait de rien du tout qui traîne sur le chemin.	3 ans et plus
	<b>Création</b>	<b>Oh !</b>	Au départ il y a 10 formes de couleurs vives qui glissent sur l'écran. Soudain quelques traits de crayon les transforment en dessins loufoques ou poétiques. Comme par magie, un arbre pousse, un chat miaule, une fillette se met à danser...	3 ans et plus
	<b>Mémoire</b>	<b>Lost Journey</b>	Entre puzzle-game et plate-forme poétique. Une petite fille est réveillée dans la forêt par un ange "papillon de lumière". Il reste à ses côtés pour l'aider dans sa quête, à la recherche de ses souvenirs.	A partir de 9 ans